

# Altersempfehlungen

## Spielplätze für jüngere Kinder bis 6 Jahren:

- 11 Fichtestraße (Dietesheim)
- 13 Heinrich-Böll-Straße (Dietesheim)
- 16 Nelkenweg (Markwald)

## Spielplätze für Kinder bis 10 Jahren:

- 1 Rückertstraße (Mühlheim)
- 5 Rote Warte (Mühlheim)
- 7 Tiefenorter Ring (Mühlheim)

## Spielplätze für Kinder bis 12 Jahren:

- 10 Wilhelm-Busch-Straße (Mühlheim)
- 14 Bornweg (Dietesheim)
- 19 Waldspielplatz Biebercamp (Markwald)
- 20 Helpertseestraße (Lämmerspiel)
- 21 Dietrich-Bonhoeffer-Straße (Lämmerspiel)

## Spiel- und Bewegungsplätze für alle Altersgruppen bis 14 Jahren:

- 2 Jean-Monnet-Straße (Mühlheim)
- 3 Alter Festplatz (Mühlheim)
- 4 Leuschnerstraße (Mühlheim)
- 6 Breslauer Straße (Mühlheim)
- 8 Bürgerpark (Mühlheim)
- 9 Spielplatz Ludwigsplatz (Mühlheim)
- 12 Bettinastraße (Dietesheim)
- 15 An der Hildebrandsmühle (Markwald)
- 17 Talweg (Markwald)
- 18 Tulpenweg (Markwald)
- 22 Waldpark (Lämmerspiel)

Für ältere Kinder und Jugendliche stehen darüber hinaus sechs Bolzplätze und jeweils zwei Skate- und Streetballanlagen zur Verfügung.

# Hinweise



Das Befahren der Spielplätze mit Motorfahrzeugen, Fahrrädern oder anderen Fahrzeugen ist nicht gestattet. Ausgenommen sind Kinderwagen, Kinderspielgeräte und Krankenfahrstühle.



Abfälle bitte nur in die dafür vorgesehenen Behälter werfen. Bäume, Grün- und Rasenflächen, Spielgeräte etc. dürfen nicht beschädigt, verschmutzt, beklebt oder beschriftet werden.



Fußball darf nur auf den dazu bestimmten Plätzen gespielt werden.



Ruhestörung ist zu vermeiden.

Hunde sind auf Spiel- und Freizeiteinrichtungen nicht gestattet.

**Magistrat der Stadt Mühlheim am Main**  
**FB VI Umwelt, Tiefbau und**  
**Stadtreinigung**  
**Sachgebiet Umwelt und Freiraum**  
Friedensstraße 20  
63165 Mühlheim am Main  
Telefon: (06108) 601 - 0  
E-Mail: [uf@stadt-muehlheim.de](mailto:uf@stadt-muehlheim.de)  
Web: [www.muehlheim.de](http://www.muehlheim.de)



## Spiel- und Freizeiteinrichtungen in Mühlheim am Main

## Informationen und Lageplan

mühl  
heim  
am  
main

